

CHALLENGE HIVER JEUNES NIVEAU ROUGE



FORMAT DE JEU

2 carrés => balles rouges

Hauteur du filet = 80cm

Le vainqueur sera celui qui gagnera le plus de jeux en 1 heure.

Chacun jeu débutera dans la diagonale de droite, et le serveur jouera une fois dans chaque diagonale, avec 2 essais pour réussir son service.

Le serveur pourra engager par le bas, en coup droit.

2 rebonds sont autorisés.

Point décisif à 40/A, le relanceur choisi le côté.

Le vainqueur du tournoi rouge sera invité à aller voir le tournoi de



Match joué et gagné = 2 points
Match joué et perdu = 1 point



Bonus à partir du 4ème match :
Match joué et gagné = 3 points
Match joué et perdu = 2 points