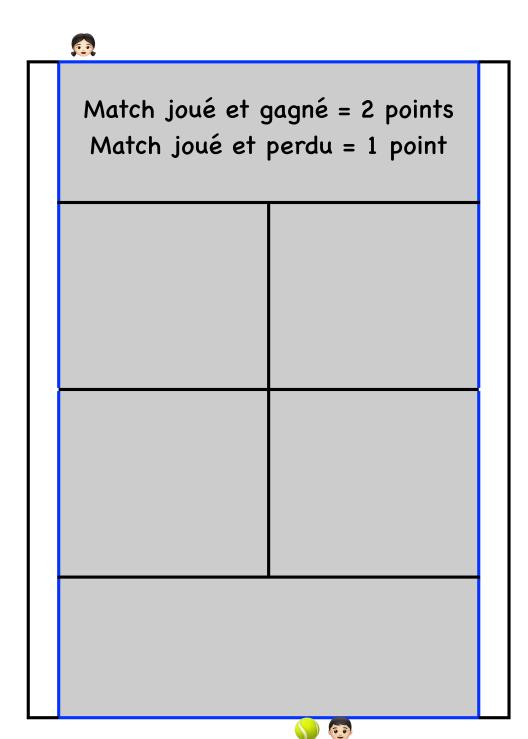
## CHALLENGE AUTOMNE JEUNES NIVEAU NOIR









## FORMAT DE JEU

Terrain traditionnel -> balles dures

Le vainqueur sera celui qui gagnera

le plus de jeux en 1 heure.

Point décisif à 40/A. Le relanceur choisi le côté.

Le vainqueur du tournoi noir sera invité à aller voir le tournoi de