

CHALLENGE AUTOMNE JEUNES NIVEAU NOIR



Match joué et gagné = 2 points
Match joué et perdu = 1 point



FORMAT DE JEU

Terrain traditionnel -> balles dures
Le vainqueur sera celui qui gagnera
le plus de jeux en 1 heure.

Point décisif à 40/A. Le relanceur choisi le côté.

Le vainqueur du tournoi noir
sera invité à aller voir
le tournoi de



SAUTER!

